

**Organisation et contenu des enseignements Licence 3 Informatique des Systèmes Embarqués et Interactifs**

Libellé	ECTS
<b>Semestre 1</b>	<b>30</b>
<b>UE Intégration et programmation avancée</b>	12
EC Programmation objet avancée	4
EC Algorithmique avancée	4
EC Bases de données	4
<b>UE Architectures embarquées 1</b>	6
EC Architecture des FPGA et des microcontrôleurs	3
EC Bus de communications	3
<b>UE Systèmes et réseaux</b>	6
EC Réseaux et systèmes	3
EC Développement mobile	3
<b>UE Compétences transversales</b>	6
EC M3P : Réalisation de projets 1	3
EC Tremplin Master : Intelligence artificielle et Big Data	3
<b>Semestre 2</b>	<b>30</b>
<b>UE Architectures embarquées 2</b>	12
EC Développement iOS et interfaces	4
EC Réalisation de projets 2	4
EC Composants embarqués	4
<b>UE Connaissances fondamentales</b>	6
EC Gestion de projets informatiques	3
EC Techniques d'expression	3
<b>UE Complément</b>	6
EC Traitement d'images	3
EC Anglais technique	3
<b>UE Stage pratique en entreprise</b>	6
EC Stage (min 280H) soit 02 mois	6