

Licence Mathématiques

Forme en mathématiques et dans les spécialités choisies en cryptographie et codage, en informatique ou en sciences humaines et à la compréhension des enjeux de son activité dans la société.

... DES COMPETENCES

Compétences disciplinaires

- Rédiger et présenter une démonstration
- Manipuler les techniques usuelles des mathématiques
- Résoudre des équations
- Résoudre des problèmes en utilisant une modélisation
- Comprendre la notion d'aléa et d'incertain et sa modélisation mathématique
- Exploiter des logiciels pour programmer une situation mathématique
- Manipuler, traiter et interpréter des données expérimentales
- Mettre en oeuvre des concepts mathématiques dans le domaine de l'informatique et du calcul
- Appliquer des connaissances mathématiques dans le domaine des sciences humaines et sociales
- Effectuer des raisonnements formels et abstraits, tant pour concevoir des systèmes complexes que pour en démontrer la validité, le bon fonctionnement et la sécurité
- Réaliser la programmation de travaux informatiques avec les outils mis à disposition
- Assurer les tests des programmes développés à partir de jeux d'essais
- Participer à la rédaction des dossiers techniques et des documentations des logiciels

Compétences préprofessionnelles

- Développer une argumentation et rédiger un rapport de synthèse
- Réaliser une présentation écrite et orale
- Utiliser les ressources documentaires pour élaborer une recherche thématique
- Développer un esprit critique
- Analyser les problèmes à l'aide des connaissances fondamentales acquises
- Comprendre le rôle de chaque acteur dans un projet complexe
- Savoir définir des objectifs selon un contexte
- Mener des actions et évaluer les résultats
- Situer son rôle et sa mission au sein d'une organisation pour s'adapter et prendre des initiatives
- Caractériser et valoriser son identité, ses compétences et son projet professionnel en fonction d'un contexte
- Se mettre en recul d'une situation, s'auto-évaluer et se remettre en question pour apprendre
- Travailler en équipe autant qu'en autonomie, au service d'un projet
- Respecter les principes d'éthique, de déontologie et de responsabilité environnementale
- Identifier et situer les champs professionnels en lien avec la discipline

› Types d'emplois accessibles

- Cadre intermédiaire dans le secteur des banques et de l'assurance, assistants d'ingénieurs dans les entreprises technologiques ou industrielles
- Les métiers de techniciens spécialisés dans la sécurité informatique ou l'imagerie numérique, de développeur dans le domaine cryptographique, image et compression de données, et plus généralement de technicien développeur généraliste en informatique
- Les concours accessibles de niveau bac + 3 exigeant une culture scientifique, en particulier mathématique

DISPOSITIFS D'INSERTION PROFESSIONNELLE

› Stage

Durée du stage : plus de 150 heures

Période : Juin, juillet, août de la 3^e année de licence (L3)

Exemples de missions : Observation de situations d'enseignement ; Développement informatique ; Développement Web ; Tests et validation de logiciels ; Administration réseau ; Administration de sécurité.

› Alternance Non

POUR EN SAVOIR +

› Responsable de la mention

Wolfgang SCHMID

› UFR de rattachement

Mathématiques, Informatique, Technologies, Sciences de l'Information et de la Communication (MITSIC)

Secrétariat

Bâtiment A, salle 149 - Tél. : 01 49 40 64 20

Site Internet

www.ufr-mitsic.univ-paris8.fr/

› SCUIO-IP - Service Commun Universitaire d'Information, d'Orientation et d'Insertion Professionnelle

01 49 40 67 14

scuio@univ-paris8.fr

RESO 8

Pour déposer une offre de stage, de contrat en alternance ou une offre d'emploi

www.univ-paris8.fr/scuio/reso8