

FICHE DE POSTE ENSEIGNANT-CHERCHEUR

Composante : UFR STN

Département: Programmation et informatique fondamentale (PIF)

**Identification
du poste**

Type de l'emploi : **ATER** Section CNU : 27

N°: U2700MCF0291

Période de contrat : 01/10/25 au 31/08/26

Quotité : 100%

Profil du poste : Apprentissage automatique, IA des jeux

Mots-clés : apprentissage automatique, jeux, modélisation, IA, informatique graphique, privacy, langage, combinatoire

1) enseignement :

La personne recrutée enseignera en Licence informatique (<https://informatique.up8.edu/licence-iv/>), pour répondre à la nécessité récurrente de renforcement de son équipe pédagogique face à l'augmentation de l'effectif étudiant. Cette personne interviendra dans des enseignements de la majeure informatique et la mineure conception et programmation de jeux vidéo, prioritairement dans des cours d'algorithmique, d'intelligence artificielle, et de programmation.

2) recherche :

La personne recrutée renforcera l'équipe PASTIS (<https://informatique.up8.edu/pastis/>) du LIASD dans l'un des domaines suivants : intelligence artificielle, jeux, langues naturelles, logiques non classiques, modélisation de la croyance, informatique graphique, privacy, systèmes dynamiques symboliques, combinatoire. Une attention particulière sera portée aux candidatures issues de la communauté *IA des jeux*, mais toute candidature liée aux domaines de recherche de l'équipe PASTIS sera étudiée avec intérêt.

Personne(s) à contacter :

Pablo RAUZY (MCF — responsable de la Licence informatique) : pablo.rauzy@univ-paris8.fr

Nicolas JOUANDEAU (PR — responsable de l'axe de recherche PASTIS) : nicolas.jouandeaun@univ-paris8.fr

Descriptif du profil en anglais :

1) Teaching:

The recruitee will teach in the computer science Bachelors (<https://informatique.up8.edu/licence-iv/>), in response to the permanent need to strengthen the teaching staff.

2) Research:

The recruited person will reinforce the PASTIS research group of the LIASD, in one of the following areas: AI, games, natural languages, non-classical logics, belief modeling, computer graphics, privacy, dynamic symbolic systems, combinatorics. Particular attention will be given to applications coming from the ML for games communities, but any application related to the research areas of the PASTIS team will be studied with interest.

Keywords : ML, modeling, computer games, AI, computer graphics, privacy, language, combinatorics

