

FICHE DE POSTE CONTRACTUEL

Composante : UFR STN

Département: Programmation et informatique fondamentale (PIF)

**Identification
du poste**

Type de l'emploi : **ATER** Section CNU : **27**

N°: **027PU1005**

Période de contrat : **01/10/25 au 31/08/26**

Quotité : **100%**

Profil du poste : Informatique graphique, IA et modélisation

Mots-clés : informatique graphique, TALN, IA, modélisation, jeux, combinatoire, privacy

1) enseignement :

La personne recrutée enseignera en licence informatique (<https://informatique.up8.edu/licence-iv/>) ainsi que dans le master informatique (<https://www.univ-paris8.fr/-Master-Ingenierie-en-Intelligence-Artificielle-I2A->), pour répondre à la nécessité récurrente de renforcement de leurs équipes pédagogiques face à l'augmentation de l'effectif étudiant. Cette personne interviendra prioritairement dans des cours de développement mobile, développement web, programmation impérative.

2) recherche :

La personne recrutée renforcera l'équipe PASTIS (<https://informatique.up8.edu/pastis/>) du LIASD dans l'un des domaines suivants : langues naturelles, informatique graphique, intelligence artificielle, jeux, logiques non classiques, modélisation de la croyance, informatique graphique, *privacy*, systèmes dynamiques symboliques, combinatoire.

Personne(s) à contacter :

Pablo RAUZY (MCF — responsable de la Licence informatique) : pablo.rauzy@univ-paris8.fr

Nicolas JOUANDEAU (PR — responsable de l'axe de recherche PASTIS) : nicolas.jouandeau@univ-paris8.fr

Descriptif du profil en anglais :

1) Teaching:

The recruited person will teach in the computer science Bachelors (<https://informatique.up8.edu/licence-iv/>), in order to strengthen the teaching staffs.

2) Research:

The recruited person will reinforce the PASTIS research group (<https://informatique.up8.edu/pastis/>) of the LIASD, in one of the following areas: natural languages, AI, games, non-classical logics, belief modeling, computer graphics, privacy, dynamic symbolic systems, combinatorics.

Key words : NLP, AI, modeling, computer games, computer graphics, combinatorics, privacy

