ORGANISATION ET CONTENU DE L'ENSEIGNEMENT

La licence Professionnelle est découpée en 7 UE, qui sont :

- Programmation Logicielle (PL)
- Contraintes matérielles serrées (CMSE)
- Connaissances générales I (CG-I)
- Contraintes matérielles souples (CMSO)
- Connaissances générales II (CG-II)
- Projet tutoré (PT), UE mutualisée avec l'IUT de Tremblay-en-France
- Stage (S)

La liste des enseignements dispensés est la suivante (répartie en semestre et selon les UE mentionnées ci dessus) :

UNITÉ D'ENSEIGNEMENT (UE)	ELEMENT CONSTITUTIF (EC)	ECTS	VOLUME HORAIRE	
			CM	TD/TP
Programmation Logicielle (PL)	Programmation impérative classique	3	18h	12h
	Programmation temps-réel et inter-systèmes	3	18h	12h
	Programmation objet multi-plateforme	3	18h	12h
	Programmation et interfaces des systèmes Android	3	18h	12h
Contraintes matérielles serrées (CMSE)	Architecture des microprocesseurs	3	18h	12h
	Bases de données mobiles	3	18h	12h
	Ingénierie du test	3	18h	12h
	Programmation et interfaces IOS	3	18h	12h
Connaissances générales I (CG-I)	Entreprise et inter-culturalité	2	18h	12h
	Droit du numérique et de l'informatique	2	12h	8h
	Promotion technologique et scientifique	2	18h	12h
Contraintes matérielles souples (CMSO)	Interfaces et réseaux mobiles	3	18h	12h
	Vision numérique et interaction	3	12h	8h
Connaissances générales II (CG-II)	Anglais technique pour informaticien	2	0h	20h
	Conduite de projet	2	18h	12h
Projet tutoré (PT)	Projet professionnalisant	8	0h	120h
Stage (S)	Stage 4 mois	12	0h	15h

Les cours méthodologiques et linguistiques permettent aux étudiants d'envisager une bonne intégration dans les entreprises nouvelles et dynamiques du domaine de l'informatique et des systèmes interactifs. Les enseignements méthodologiques comportent une part de cours magistraux et une part de TD/TP pour l'application des concepts théoriques, scientifiques et techniques présentés dans les cours magistraux. Les UE PL, CMSE et CMSO constituent des enseignements méthodologiques. Les autres enseignements sont des enseignements appliqués, à l'exception du cours "Anglais technique pour informaticien" qui reste un enseignement linguistique.

Les cours regroupent un ensemble de compétences transmises par l'étude de la théorie et de la pratique dans les domaines des connaissances techniques, connaissances générales, projet/rédaction/présentation. Les compétences techniques sont centrées autour de la programmation et des systèmes interactifs faisant le lien entre questions logicielles et spécificités des plateformes. Les compétences générales concernent la connaissance de l'entreprise, les problèmes du droit du numérique et de l'informatique, les méthodologies de conduite de projet avec les phases de conception, planification, réalisation et livraison au travers d'étude de cas. La formation contient également des cours d'anglais visant à développer une maîtrise technique adaptée à l'informatique. Les projets tutorés et stage ont pour objectif la production effective d'un projet logiciel ou matériel sur une durée plus longue, correspondant au cycle de vie des projets professionnels. La réalisation de ces projets, sous la conduite d'enseignants et de professionnels, est découpée en 3 phases : une phase de conception, une phase de réalisation et une phase d'évaluation des travaux réalisés (soutenance + rapport). La technicité des réalisations achevées est importante.

La liste suivante donne une idée des missions possibles pour les étudiants en licence Professionnelle *Objets communicants intelligents* tout au long de leur année de formation continue ou lors de leur stage de fin d'étude (stage de 4 mois) :

- Applications mobiles Iphone/Android orientée achats et marketing
- Applications mobiles front-office et back-office des entreprises
- Interfaces client tactile pour les applications client-serveur et portails de services
- Interfaces de localisation de capteurs et sondes pour la santé
- Interfaces de localisation géographique pour les applications géolocalisées
- Outils pour la gestion de services sur périphériques mobiles
- Outils de test pour les développements sur périphériques mobiles