



Prévu Hackathon 0.0

Bibliothèque de Paris 8

13-17 avril
2015

Présentation :

Dans le cadre du projet Prévu (<http://prevu.fr>) et de l'événement Biblio Remix organisé du 13 au 17 avril par la Bibliothèque universitaire de Paris 8, le Hackathon 0.0 propose trois ateliers d'initiation à la création numérique autour des données de prêt de la bibliothèque rendues accessibles par la plateforme Prévu.

A l'issue de chaque atelier, des prototypes seront réalisés. Il s'agira essentiellement d'une phase d'expérimentation destinée à imaginer des applications et des services autour de la bibliothèque du futur. Simultanément, l'événement Biblio Remix invitera les usagers à réinventer leur bibliothèque.

Les étudiants qui souhaitent participer à l'un des workshops doivent s'inscrire au préalable auprès des responsables des ateliers (dont les emails sont donnés ci-dessous) avant le **8 avril 2015**.

Description des ateliers :

Atelier « Unity » :

Le premier atelier, animé par Donatien Aubert de l'ENSAD (EN-ER), est une initiation à Unity, la plateforme de création d'interaction dans un environnement 3D. Il se tiendra le 13 avril.

Dans la continuité de l'application *Bibliomémoros*, il s'agira, pour chaque groupe, de concevoir une ébauche d'application 3D liée aux enjeux de la documentation.

Les participants peuvent être de parfaits débutants en Unity.

Contact : aubert_donatien@hotmail.fr

Atelier « Visualisation de données » :

Le second atelier, animé par Gaétan Darquie du Laboratoire Paragraphe (CiTu) de l'Université Paris 8, interrogera les techniques de visualisation de données appliquées aux données de la bibliothèque, notamment autour des technologies web et à partir de l'exemple de la plateforme Prévu. Il se tiendra le 14 avril.

Il est préférable de connaître au moins un peu de HTML.

Contact : gaetan.darquie@cituu.fr

Atelier « Scénarios » :

Le troisième atelier, animé par Isabelle Breuil, conservatrice de la BU de l'Université Paris 8, cherchera à faire converger les différents points de vues (bibliothécaires, usagers, développeurs,...) sur les données de la bibliothèque à travers l'écriture de scénarios d'usages. Il se tiendra le 15 avril.

Contact : isabelle.breuil@univ-paris8.fr

Le vendredi, un jury composé de chercheurs, de bibliothécaires et d'enseignants se réunira pour sélectionner les meilleurs travaux.

L'événement se déroulera du 13 au 17 avril 2015 (à condition que le nombre de candidats soit suffisant) à la Bibliothèque Universitaire de Paris 8

Prévu Hackathon 0.0 Programme

Jour 1

–

Lundi 13 avril

9h : Accueil des arrivants

9h30 : Présentation de Prévu

10h : Présentation de Bibliomémoros et des applications sélectionnées IM3D

11h : Présentation de Unity et de l'atelier

13h : Déjeuner

14h : Atelier

19h50 : Fin de la journée

Jour 2

–

Mardi 14 avril

10h : Présentation des visualisations de données Prévu

10h30 : Atelier Introduction à la Visualisation de données avec Prévu

13h : Déjeuner

14h : Suite de l'atelier

19h50 : Fin de la journée

Jour 3

–

Mercredi 15 avril

10h : Présentation de l'atelier

10h30 : Début de l'atelier Scénarios

19h50 : Fin de la journée

Jour 5

–

Vendredi 17 avril (après-midi)

16h : Présentation des prototypes sélectionnés par le jury

19h : Cocktail

Ce projet bénéficie d'une aide de l'ANR au titre du programme Investissements d'avenir (ANR-10-LABX-80-01).

